



PREFEITURA DO MUNICÍPIO DE CAJATI

Estado de São Paulo

www.cajati.sp.gov.br - compras@cajati.sp.gov.br

Divisão de Licitações e Contratos

(13) 3854-8700

compras@cajati.sp.gov.br



PREFEITURA MUNICIPAL DE CAJATI
PROCESSO ADMINISTRATIVO ELETRÔNICO Nº 885/2023 1DOC
PREGÃO ELETRÔNICO Nº 113/2023

OBJETO: Contratação de formação de professores no Atendimento Educacional Especializado - Robótica com ênfase em arduino para alunos com altas habilidades e Curso de Formação Continuada com duração de vinte horas (20 horas) para professores da Educação Infantil e Ensino Fundamental, Formação Continuada que possibilite a atualização de suas práticas pedagógicas e o aprimoramento de suas habilidades no ensino para os estudantes da Rede Municipal de Cajati-SP, conforme especificações técnicas e demais disposições descritas no Termo de Referência.

Conforme solicitações de esclarecimentos efetuadas por **JOSÉ CARLOS BARBOSA PEREIRA FILGO**, seguem respostas aos questionamentos:

PERGUNTA 1: Informar se o ensino será presencial ou on line, e se puder passar mais detalhes de como deverá ser realizado as aulas.?

R: *O curso deverá ser ministrado presencialmente e preferencialmente às quartas feiras. O público alvo são professores e gestores a qual deverão se apropriar de conceitos essenciais para desenvolver projetos utilizando o sistema arduino, tais como: 1. Conceitos Básicos de Eletrônica: Adquirir conhecimentos fundamentais sobre eletrônica, como resistores, capacitores, LEDs, motores, sensores, entre outros. 2. Programação em C/C++: O Arduino é programado usando uma variante simplificada de C/C++. Os professores devem aprender a escrever códigos simples para controlar dispositivos e realizar operações específicas. 3. Prototipagem Rápida: O Arduino é conhecido por permitir prototipagem rápida de projetos eletrônicos. Professores podem aprender a transformar suas ideias em protótipos funcionais de maneira eficiente. 4. Sensores e Atuadores: O curso pode abordar o uso de diferentes sensores (como sensores de temperatura, luz, movimento) e atuadores (como motores) e como integrá-los em projetos. 5. Resolução de Problemas: Trabalhar em projetos práticos, para os professores desenvolverem habilidades de resolução de problemas, o que pode ser valioso para ensinar aos docentes como abordar desafios técnicos. 6. Desenvolvimento de Projetos Interativos: Os professores podem aprender a criar projetos interativos e envolventes que podem ser utilizados para ilustrar conceitos de ciência, tecnologia, engenharia e matemática (STEM). 7. Desenvolvimento de Competências Tecnológicas: O curso de Arduino pode ajudar os professores a desenvolverem suas próprias competências tecnológicas, permitindo-lhes acompanhar as mudanças na educação e na tecnologia.*

O presente esclarecimento encontra-se no site da Prefeitura em www.cajati.sp.gov.br e as demais condições do procedimento permanecem inalteradas.

Cajati/SP, 14 de novembro de 2023.

LUIZ HENRIQUE KOGA
Prefeito Municipal





VERIFICAÇÃO DAS ASSINATURAS



Código para verificação: D651-5A61-A757-63CC

Este documento foi assinado digitalmente pelos seguintes signatários nas datas indicadas:



LUIZ HENRIQUE KOGA (CPF 087.XXX.XXX-13) em 14/11/2023 13:41:46 (GMT-03:00)

Papel: Assinante

Emitido por: Sub-Autoridade Certificadora 1Doc (Assinatura 1Doc)

Para verificar a validade das assinaturas, acesse a Central de Verificação por meio do link:

<https://cajati.1doc.com.br/verificacao/D651-5A61-A757-63CC>